

Requisitos de admisión

- 1 | Crea tu perfil
 y llena tu solicitud
 de admisión en línea
- 4 | Presenta la Evaluación por Competencia ECIP.

2 | Entrega tus documentos académicos y administrativos 5 | Recibe tu aceptación.

3 | Asiste a una sesión informativa virtual.

Contacto Campus UDEM 01-800-801-UDEM admisiones@udem.edu.mx

El desarrollo de nuevas realidades sí se aprende en la UDEM

Un MADV es un experto en diseño y desarrollo de proyectos de animación y videojuegos, conocedor de nuevas tecnologías innovadoras y con una sólida fundamentación teórica para la implementación de aspectos tecnológicos.

udem.edu.mx

Maestría en Arte y Diseño de Videojuegos

A través de esta maestría, el profesionista logra potenciar sus habilidades de:

- Diseño de animación y videojuegos
- Crítica de diseño
- Comunicación de proyectos
- Trabajo en equipos multidisciplinarios.
- Liderazgo y creatividad.



Quick facts



Vinculación con Voxel School (Universidad Complutense de Madrid).



Opciones de estancias internacionales en diversas asignaturas.



Cursos e interacciones presenciales y semi presenciales.

Plan de estudios

Duración de Maestría:

- 14 asignaturas
- 6 cuatrimestres
- 2 años

Programa Académico

El programa se desarrolla dentro del Centro Roberto Garza Sada, una de las sedes del mejor talento creativo a nivel mundial.

El programa se divide en cuatrimestres con 13 cursos y 1 taller experimental de interacción en total. Cada clase es impartida una vez por semana brindando flexibilidad para que el participante pueda seguir desempeñando su profesión mientras estudia.

Asignaturas Clave: 10 asignaturas (obligatorias)

- Concepto y Dirección de Arte
- Modelado y Escultura Digital
- Introducción a los Videojuegos
- Animación para los Videojuegos
- Diseño de Experiencias del Jugador
- Diseño de Videojuegos
- Motores Gráficos para Videojuegos
- Texturizado, Iluminación y Efectos Especiales
- Gestión y Producción de Videojuegos
- Modelos de Negocios y Estrategias de Venta

Talleres Experimentales: 1 taller (obligatorio)

Taller Experimental de Interacción

Evaluación Final: 3 asignaturas (obligatorias)

- Proyecto de Innovación I
- Proyecto de Innovación II
- Proyecto de Innovación III



Hay cosas que no se aprenden en la universidad pero sí se aprenden en la UDEM

Contacto MADV UDEM

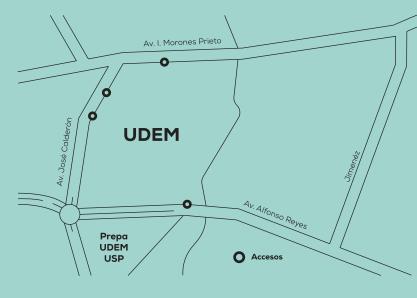
- Teléfonos
 - +52 (81) 8215-1000 (Campus UDEM)
 - +52 (81) 8215-1010 (Admisiones)
 - +52 (81) 8215-4890 (Dirección MADV)
- Correo
 posgrados@udem.edu.mx
- Facebook

 @universidaddemonterrey
- Instagram
 @genteudem
- Twitter

 @udem

Ubicación

Oficina de primer ingreso. Edificio ESTOA Nivel A Av. Morones Prieto 4500 Pte, San Pedro Garza García, N. L., México, C. P. 66238





Solicita información sobre MADV



Maestría en Arte y Diseño de Videojuegos Reconocimiento de Validez Oficial de Estudios (RVOE) otorgado por la Secretaría de Educacion Pública el 17 de noviembre de 2017 según acuerdo 20182131. Vigencia a partir de junio 2018.